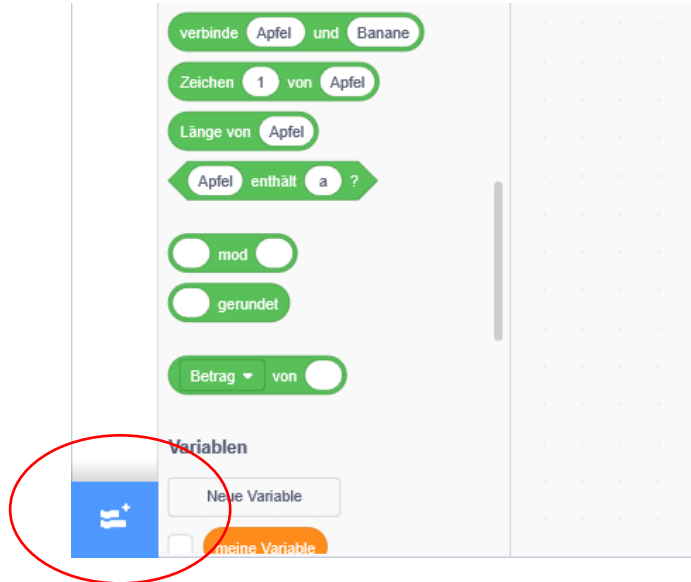


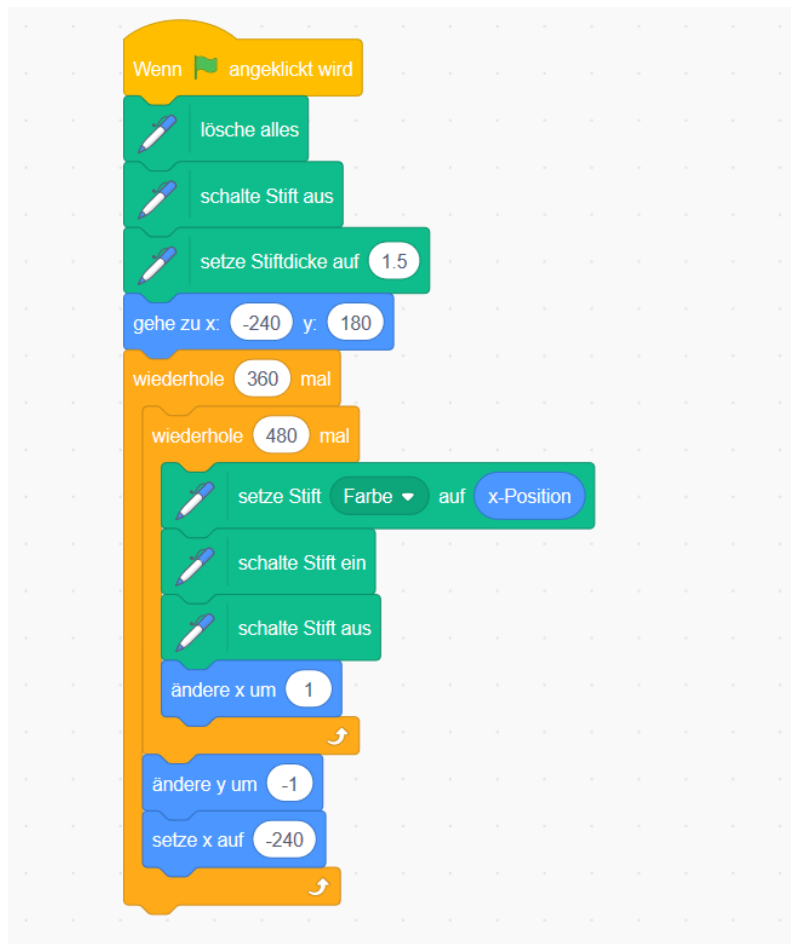
Arbeitsauftrag: Bilder mit Scratch

Aufgabe 1 (Muss):

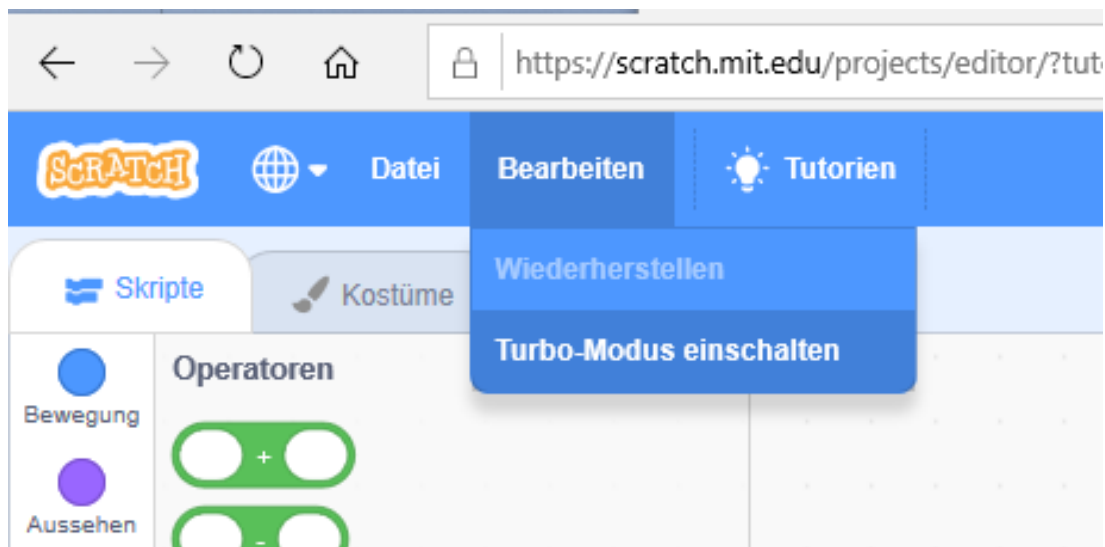
- 1) Gehe auf <http://scratch.mit.edu>
- 2) Logge dich ein mit **Benutzer:** igsTomatenSalat und **Passwort:** igs-werkstatt
- 3) Aktiviere den Malstift:



- 4) Erstelle den folgenden Code bei der Katze:



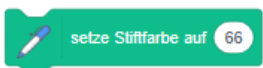
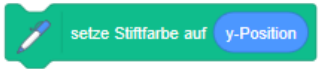
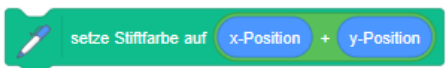
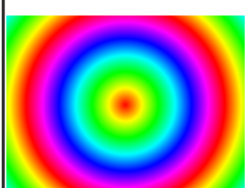
5) Aktiviere den Turbo Modus:



6) Klicke auf die grüne Flagge und schau was passiert

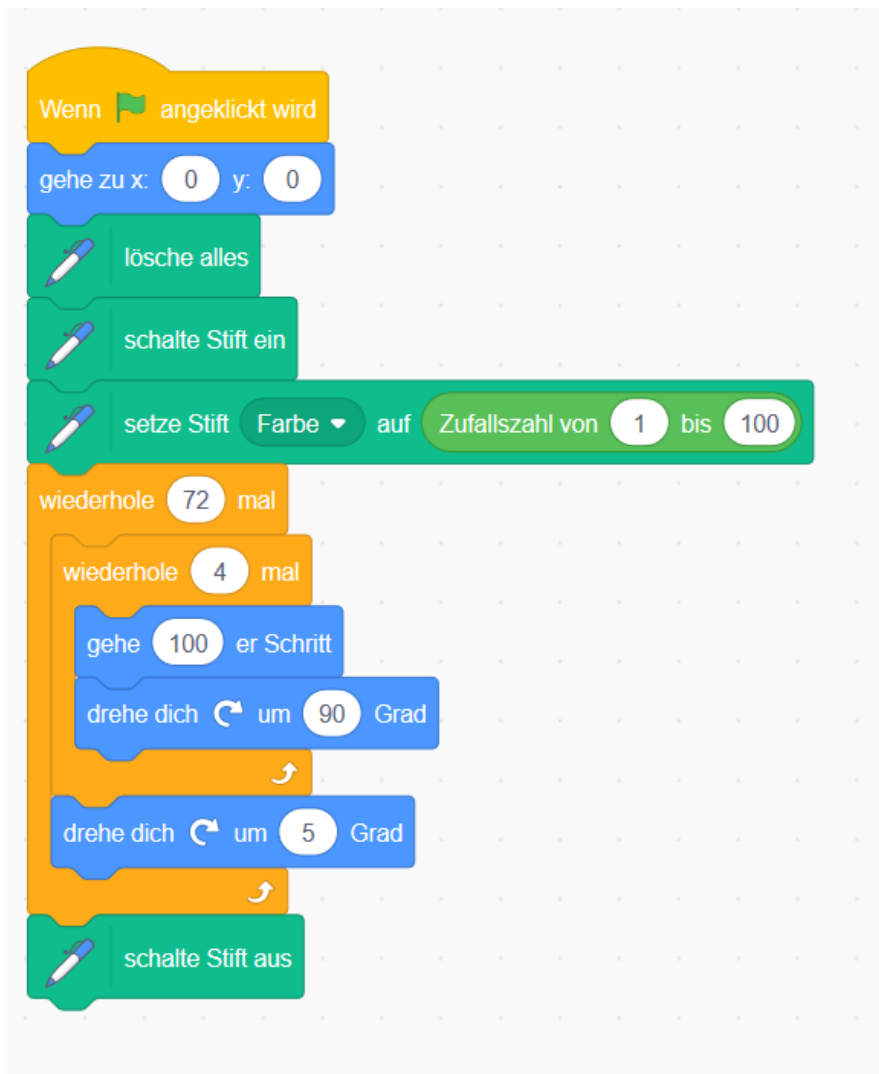
7) Versuche andere Methoden für die Stiftfarbe

Farbenspiele

Description	Image
Der Malstift kann praktisch alles zeichnen. Als einfaches Beispiel zeichnen wir einen grünen Bildschirm: 	
Um es spannender zu machen ändern wir die Farbe während wir zeichnen. Verwende folgende Formel in deinem Skript:  Wie du siehst haben die Farben vertikale Streifen. Das ist weil alle untereinanderliegenden Punkte denselben Wert für x haben.	
Wenn du waagrechte Streifen lieber magst versuch mal folgende Formel: 	
Eine interessante Variante ist es, x und y zusammenzuzählen, dies ergibt schräge Streifen: 	
Eine andere Möglichkeit sind Farbringe. Verwende dazu folgende Formel:  Diese Methode erfordert eine Figur die "Ursprung" heißt, welche auf den Bühnenmittelpunkt bei x=0 und y=0-Positioniert wird.	

Aufgabe 2 (Bonus):

1) Gebe der Katze folgenden Code:



2) Verändere den Code so, dass ein ähnliches Muster wie das Bild unten entsteht:

